# Corrigé du DM n°7

1. (a) On a

$$P^{2} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}$$
$$P^{4} = (P^{2})^{2} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & 0 \\ 0 & -4 \end{pmatrix} = -4I_{2}$$

Comme  $P \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ ,  $1 \times 1 - (-1) \times 1 = 2 \neq 0$ , alors P est inversible et d'après la formule de Cramer

$$P^{-1} = \frac{1}{2} \left( \begin{array}{cc} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{array} \right)$$

(b) On a

$$D = P^{-1}.A.P = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5/8 & 3/8 \\ 3/8 & 5/8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2/8 & 8/8 \\ -2/8 & 8/8 \end{pmatrix}$$
$$= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/4 & 1 \\ -1/4 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1/2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/4 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

D est donc une matrice diagonale.

2. On a

$$D_{a} = P^{-1} \cdot A \cdot P = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & 1-a \\ 1-a & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2a-1 & 1 \\ 1-2a & 1 \end{pmatrix}$$
$$= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 4a-2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2a-1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

 $D_a$  est donc une matrice diagonale.

- 3. Soit  $Y = P^{-1}.Z.P$ .
  - (a) Comme P est inversible, on a les équivalences suivantes

$$Z^2 = A \quad \Leftrightarrow \quad P^{-1}Z^2 = P^{-1}A \quad \Leftrightarrow \quad P^{-1}Z^2P = P^{-1}AP \quad \Leftrightarrow \quad P^{-1}ZP \cdot P^{-1}ZP = P^{-1}AP \quad \Leftrightarrow \quad Y^2 = D_a$$

(b) Soit 
$$Y = \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix}$$

i. L'équation (2) est donc équivalente à

$$\begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2a-1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{pmatrix} x^2+yz & xy+yt \\ zx+tz & yz+t^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2a-1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 
$$\Leftrightarrow \quad \begin{cases} x^2+yz=2a-1 \\ zx+tz=0 \\ xy+yt=0 \\ yz+t^2=1 \end{cases} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} x^2+yz=2a-1 \\ z(x+t)=0 \\ y(x+t)=0 \\ yz+t^2=1 \end{cases}$$

ii. On raisonne par l'absurde : on suppose que x + t = 0.

(2) 
$$\Leftrightarrow$$
  $\begin{cases} x^2 + yz = 2a - 1 \\ yz + t^2 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow$   $\begin{cases} x^2 + yz = 2a - 1 \\ yz + x^2 = 1 \text{ car } x = -t \end{cases}$ 

On obtient donc que 2a-1=1, ainsi a=1 Or 0 < a < 1, on obtient donc une contradiction. On en conclut que x+t=0 est impossible. Donc  $x+t\neq 0$ .

iii. Comme  $x + t \neq 0$ ,

(2) 
$$\Leftrightarrow$$
 
$$\begin{cases} x^2 + yz = 2a - 1 \\ z = 0 \\ y = 0 \\ yz + t^2 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 = 2a - 1 \\ z = 0 \\ y = 0 \\ t^2 = 1 \end{cases}$$

— Si 2a - 1 < 0 i.e. a < 1/2, il n'y a pas de solution.

— si 2a - 1 = 0 i.e. a = 1/2 il y a deux solutions : (x, y, z, t) = (0, 0, 0, 1) et (0, 0, 0, -1)

— et si a > 1/2, i ly a 4 solutions  $(x, y, z, t) = (\sqrt{2a - 1}, 0, 0, 1), (-\sqrt{2a - 1}, 0, 0, 1), (\sqrt{2a - 1}, 0, 0, -1)$  et enfin  $(-\sqrt{2a - 1}, 0, 0, -1)$ 

(c) On rappelle que

$$Y = P^{-1}.Z.P \Leftrightarrow Z = P.Y.P^{-1}.$$

Ainsi, à des valeurs différentes de Y correspondront des valeurs distinctes de Z. De plus,

$$Y$$
 solution de  $(2)$   $\Leftrightarrow$   $Z$  solution de  $(1)$ .

Il y aura 0, 2 ou 4 solutions à (1) suivant que a < 1/2, a = 1/2 ou a > 1/2.

(d) Avec a=5/8>1/2, ainsi il y aura 4 solutions. On a  $\sqrt{2a-1}=1/2$  et les solutions sont avec  $x=\pm 1/2$  et  $t=\pm 1$ 

$$Z = PYP^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & -x \\ t & t \end{pmatrix} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} x+t & -x+t \\ -x+t & x+t \end{pmatrix}$$

Les solutions de (1) sont donc

$$\frac{1}{2} \left( \begin{array}{cc} 3/2 & 1/2 \\ 1/2 & 3/2 \end{array} \right) \text{ ou } \frac{1}{2} \left( \begin{array}{cc} 1/2 & 3/2 \\ 3/2 & 1/2 \end{array} \right) \text{ ou } -\frac{1}{2} \left( \begin{array}{cc} 3/2 & 1/2 \\ 1/2 & 3/2 \end{array} \right) \text{ ou } -\frac{1}{2} \left( \begin{array}{cc} 1/2 & 3/2 \\ 3/2 & 1/2 \end{array} \right)$$

## Exercice facultatif.

On considère les matrices carrées d'ordre trois :  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$  et  $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ 

#### Partie I : Réduction de A

1. A est une matrice triangulaire supérieure possédant un coefficient diagonal nul donc

Conclusion: A n'est pas inversible.

 $2.\ P$  est une matrice triangulaire avec des coefficients diagonaux non nuls donc

Conclusion: P est inversible.

Soient 
$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$
 et  $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$  tels que

$$PX = Y \iff \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \iff \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 & = & y_1 \\ x_2 + x_3 & = & y_2 \\ x_3 & = & y_3 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 = & y_1 - y_2 \\ x_2 = & y_2 - y_3 \\ x_3 = & y_3 \end{cases}$$

On obtient donc 
$$P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
.

3. On calcule  $PDP^{-1}$ 

$$PDP^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = A$$

# Partie II : Résolution de l'équation $M^2 = A$

On se propose de résoudre l'équation  $(*): M^2 = A$ , d'inconnue M, matrice carrée d'ordre trois. Soit M une matrice carrée d'ordre trois. On note  $N = P^{-1}M$  P. (La matrice P a été définie en **I.3.**)

1. Avec A = P D  $P^{-1}$  et M = P N  $P^{-1}$ , on a  $M^2 = P$   $N^2$   $P^{-1}$ . Ainsi

$$M^2 = A \iff P \ N^2 \ P^{-1} = P \ D \ P^{-1} \iff N^2 = D$$
 en multipliant à gauche par  $P^{-1}$  et à droite par  $P$ 

2. Si  $N^2 = D$ , alors N D = N  $N^2 = N^3 = N^2$  N = D N.

Conclusion : Si  $N^2 = D$ , alors N D = D N.

3. On développe l'écriture de 
$$N = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$$
.

On ne calcule pas  $N^2$  (les calculs seraient ici longs et fastidieux) : on commence par exploiter la question précédente.

$$N D = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & b & 4c \\ 0 & e & 4f \\ 0 & h & 4i \end{pmatrix}$$

$$D N = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ d & e & f \\ 4g & 4h & 4i \end{pmatrix}$$

$$Si N^2 = D, \text{ alors } N D = D N \text{ donc } \begin{cases} 0 = 0 & b = 0 & 4c = 0 \\ 0 = d & e = e & 4f = f \text{ et } \\ 0 = 4g & h = 4h & 4i = 4i \end{cases} \begin{cases} b = 0 & c = 0 \\ d = 0 & f = 0 \end{cases}$$

Conclusion: Si  $N^2 = D$ , alors N est diagonal

4. Soit 
$$N = \begin{pmatrix} x & 0 & 0 \\ 0 & y & 0 \\ 0 & 0 & z \end{pmatrix}$$
, on a  $N^2 = \begin{pmatrix} x^2 & 0 & 0 \\ 0 & y^2 & 0 \\ 0 & 0 & z^2 \end{pmatrix}$ , donc

$$N^{2} = D \Longleftrightarrow \begin{cases} x^{2} = 0 \\ y^{2} = 1 \\ z^{2} = 4 \end{cases} \Longleftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = \pm 1 \\ z = \pm 2 \end{cases}$$

Les 4 solutions sont 
$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$
,  $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$ .

5. Si B est solution de (1) alors d'après les questions précédentes,  $N = P^{-1}BP$  est égale à l'une des quatre matrices de la question précédente. Or on veut que tous les coefficients diagonaux de N soient positifs ou nuls donc

$$N = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Donc } B = P \ N \ P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Conclusion: 
$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

### Partie III: Intervention d'un polynôme

Con polynome de degre 2 s ecrit : 
$$Q(X) = aX^2 + bX + c$$
 avec  $a$ ,  $b$  et  $c$  reels,  $a \neq 0$ .
$$\begin{cases}
Q(0) = 0 \\
Q(1) = 1 \\
Q(4) = 2.
\end{cases} \iff \begin{cases}
c = 0 \\
16a + 4b + c = 2.
\end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
16a + 4b = 2
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
16a + 4b = 2
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
16a + 4b = 2
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
a + b = 1
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0 \\
c = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
c = 0$$

Conclusion : Cet unique polynôme de degré 2 est : 
$$Q(X) = -\frac{1}{6}X^2 + \frac{7}{6}X$$

2. Comme  $A = PDP^{-1}$ , on a  $A^2 = PDP^{-1}PDP^{-1} = PD^2P^{-1}$ . On obtient

$$-\frac{1}{6}A^2 + \frac{7}{6}A = -\frac{1}{6}PD^2P^{-1} + \frac{7}{6}PDP^{-1} = P\left(-\frac{1}{6}D^2 + \frac{7}{6}D\right)P^{-1}$$

On calcule 
$$-\frac{1}{6}D^2 + \frac{7}{6}D = -\frac{1}{6}\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 16 \end{pmatrix} + \frac{7}{6}\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

On retrouve donc la matrice B définie en

$$-\frac{1}{6}A^{2} + \frac{7}{6}A = P\left(-\frac{1}{6}D^{2} + \frac{7}{6}D\right)P^{-1} = B$$

Conclusion: 
$$\boxed{-\frac{1}{6}A^2 + \frac{7}{6}A = B}$$

- 3. Pour toute matrice carrée F d'ordre trois :
  - Si AF = FA, alors  $A^2F = AFA = FAA = FA^2$  et  $\left(-\frac{1}{6}A^2 + \frac{7}{6}A\right)F = F\left(-\frac{1}{6}A^2 + \frac{7}{6}A\right)$ , donc BF = FB. Réciproquement, si BF = FB, alors  $B^2F = BFB = FBB = FB^2$  et comme  $B^2 = A$ , on a donc AF = FA.
  - Conclusion :  $A F = F A \iff B F = F B$ .