

Corrigé du DM n°3

1. (a) $Q(1) = 0$ et $Q'(1) = 10$. Ainsi 1 est une racine d'ordre 1 de Q .

(b) $(X - 1)$ divise P . La division euclidienne de Q par $(X - 1)$ nous donne

$$Q(X) = (X + 1)(3X^2 + 5X + 2).$$

Le trinôme $3X^2 + 5X + 2$ possède deux racines : 1 et $-\frac{2}{3}$. On obtient ainsi la factorisation

$$3X^2 + 5X + 2 = 3(X - 1)\left(X + \frac{2}{3}\right),$$

d'où

$$Q(X) = (X - 1)(3X + 2)(X + 1).$$

2. (a) $P(-1) = P'(-1) = 0$, $P''(-1) = 12 \neq 0$ donc -1 est une racine de multiplicité 2.

(b) D'après le corollaire 3.5 sur l'ordre de multiplicité des racines, $(X + 1)^2$ divise P et il existe un polynôme S tel que

$$P(X) = (X + 1)^2 S(X) \text{ et } S(-1) \neq 0.$$

(c) On a $\deg(S) = \deg(P) - \deg((X + 1)^2) = 4 - 2 = 2$.

(d) La division euclidienne de $P(X)$ par $(X + 1)^2$ nous donne

$$P(X) = (3X^2 - 13X - 10)(X + 1)^2$$

Le trinôme $3X^2 - 13X - 10$ possède deux racines : 5 et $-\frac{2}{3}$ d'où

$$3X^2 - 13X - 10 = 3(X - 5)\left(X + \frac{2}{3}\right).$$

On en déduit que $P(X) = (3X + 2)(X - 5)(X + 1)^2$.

3. (a) Les questions précédentes montrent que

$$\mathcal{D}_f = \mathbb{R} \setminus \left\{ -1; -\frac{2}{3}; 1 \right\}$$

(b) On a donc

$$f(x) = \frac{(x - 5)(x + 1)}{(x - 1)}.$$

(c) On pose le tableau de signe de f .

x	$-\infty$	-1	$-\frac{2}{3}$	1	5	$+\infty$
$x - 5$	-	-	-	-	0	+
$x + 1$	-	0	+	+	+	+
$x - 1$	-	-	-	0	+	+
$f(x)$	-		+		+	
					-0	+

Ce qui montre que l'ensemble des solutions de l'inéquation est $\left] -1, -\frac{2}{3} \right[\cup \left] -\frac{2}{3}, 1 \right[\cup [5, +\infty[$.

(d) Pour $x \in \mathcal{D}_f$, alors

$$x + a + \frac{b}{x - 1} = \frac{x^2 + x(a - 1) + b - a}{x - 1} = \frac{x^2 - 4x - 5}{x - 1} = f(x).$$

On obtient ainsi le système

$$\begin{cases} a - 1 = -4 \\ b - a = -5 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = -3 \\ b = -8 \end{cases}$$

d'où $f(x) = x - 3 - \frac{8}{x - 1}$.

(e) La fonction f est croissante sur $[5, +\infty[$ en tant que somme de fonctions croissantes.

Exercice facultatif.

Partie 1. Un jeu en ligne.

La société Leazard met à la disposition de ses clients un nouveau jeu en ligne dont la page d'écran affiche une grille à trois lignes et trois colonnes.

Après une mise initiale de 2 euros du joueur, une fonction aléatoire place au hasard successivement trois jetons (★) dans trois cases différentes. La partie est gagnée si les trois jetons sont alignés. Le gagnant empoche 10 fois sa mise, ce qui lui rapporte 18 euros à l'issue du jeu. Dans le cas contraire la mise initiale est perdue par le joueur.

	A	B	C
1	★		
2	★		
3		★	

On définit les événements H, V, D, N par :

- H : « les trois jetons sont alignés horizontalement ».
- V : « les trois jetons sont alignés verticalement ».
- D : « les trois jetons sont alignés en diagonale ».
- N : « les trois jetons ne sont pas alignés ».

1. Les positionnements sont déterminés par l'ensemble (sans ordre) des 3 positions distinctes parmi 9.

Conclusion : Il y a donc $\binom{9}{3} = \frac{9 \cdot 8 \cdot 7}{3 \cdot 2 \cdot 1} = 3 \cdot 4 \cdot 7 = 84$ positionnements possibles.

2. (H) est formé de 3 positionnements : ligne 1, 2 ou 3, les positionnements étant équiprobables donc $\mathbb{P}(H) = \frac{3}{84}$

(V) est formé de 3 positionnements : colonne A, B ou C, donc $\mathbb{P}(V) = \frac{3}{84}$

(D) comporte 2 diagonales : donc $\mathbb{P}(D) = \frac{2}{84}$

3. (H, V, D, N) étant un système complet d'événements,

$$\mathbb{P}(N) = 1 - \mathbb{P}(V) - \mathbb{P}(H) - \mathbb{P}(D) = 1 - \frac{8}{84} = 1 - \frac{2}{21} = \frac{19}{21}$$

Conclusion : $\mathbb{P}(N) = \frac{19}{21} \simeq 0.9048$

4. La société peut s'attendre à 10 000 relances par jour de ce jeu.

(a) Pour chaque entier naturel i non nul. on note Z_i le gain de la société à la $i^{\text{ème}}$ relance.

Lors de la $i^{\text{ème}}$ relance, la société peut gagner 2 euros ou en perdre 18 sinon.

Donc la variable aléatoire Z_i a pour univers image $Z_i(\Omega) = \{2, -18\}$. La loi de Z_i est

$$\mathbb{P}(Z_i = 2) = \mathbb{P}(N) = \frac{19}{21} \quad \text{et} \quad \mathbb{P}(Z_i = -18) = \frac{2}{21}$$

donc

$$E(Z_i) = 2\mathbb{P}(Z_i = 2) - 18\mathbb{P}(Z_i = -18) = 2\frac{19}{21} - 18\frac{2}{21} = \frac{38 - 36}{21} = \frac{2}{21}$$

Conclusion : $E(Z_i) = \frac{2}{21} \simeq 0,1$

(b) Le gain journalier Z est la somme des gains à chaque relance donc

$$Z = \sum_{i=1}^{10000} Z_i \quad \text{donc} \quad E(Z) = 10000 \frac{2}{21} \simeq 1000$$

Conclusion : En moyenne, la société gagnera approximativement 1000 euros par jour.

Partie 2. Cas de joueurs invétérés.

1. Un Joueur décide de jouer 100 parties consécutives que l'on suppose indépendantes.

(a) X est le nombre de parties gagnées en 100 parties indépendantes, la probabilité de gagner chacune étant de $\frac{2}{21}$. On effectue ainsi 100 expériences indépendantes avec une probabilité de succès de $\frac{2}{21}$, ainsi

Conclusion : $X \hookrightarrow \mathcal{B}\left(100, \frac{2}{21}\right)$

(b) On peut donc facilement conclure que

$$\text{Conclusion : } E(X) = \frac{200}{21} \text{ et } V(X) = \frac{2}{21} \frac{19}{21} 100 = \frac{200 \cdot 19}{21^2}$$

(c) En 100 parties effectuées, X sont gagnées (gain de $18X$ euros) et $100 - X$ perdues (perte de $2(100 - X)$ euros). La perte totale est donc $T = 2(100 - X) - 18X = 200 - 20X$.

$$\text{Conclusion : } T = 200 - 20X$$

On peut compter différemment : il mise 200 euros et reçoit 20 euros par partie gagnée donc $20X$ euros.

2. Avec n parties au lieu de 100, on a $X \hookrightarrow \mathcal{B}(n, \frac{2}{21})$. On considère l'événement

$$U = \ll \text{gagner au moins une partie} \gg$$

U est l'événement contraire de $[X = 0]$, or

$$\mathbb{P}(X = 0) = \binom{n}{0} \left(\frac{2}{21}\right)^0 \left(\frac{19}{21}\right)^n = \left(\frac{19}{21}\right)^n$$

Donc $\mathbb{P}(U) = 1 - \left(\frac{19}{21}\right)^n$. Déterminons le plus petit n pour lequel $\mathbb{P}(U) \geq \frac{1}{2}$.

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(U) = 1 - \left(\frac{19}{21}\right)^n \geq \frac{1}{2} &\iff \left(\frac{19}{21}\right)^n \leq \frac{1}{2} \\ &\iff n \ln\left(\frac{19}{21}\right) \leq -\ln(2) \text{ car } x \mapsto \ln(x) \text{ est croissante sur } \mathbb{R}_+^* \\ &\iff n \geq \frac{-\ln(2)}{\ln\left(\frac{19}{21}\right)} \simeq \frac{0,7}{0,1} \text{ car } \ln\left(\frac{19}{21}\right) < 0 \end{aligned}$$

Conclusion : Il faut jouer au moins 7 ou 8 parties pour que la probabilité de gagner au moins une partie soit supérieure à 50%

Partie 3. Contrôle de la qualité du jeu.

On constate que, parfois, la fonction aléatoire est dérégulée. Dans ce cas, elle place le premier jeton dans la case $(A, 1)$, les deux autres étant placés au hasard dans les cases restantes. On note Δ l'événement « la fonction aléatoire est dérégulée » et on pose $\mathbb{P}(\Delta) = x$ avec $x \in]0, 1[$.

1. Sachant Δ , les positions sont déterminées par la seule combinaison des 2 autres positions parmi les 8 restantes.

Il y a donc $\binom{8}{2} = \frac{8 \cdot 7}{2 \cdot 1} = 28$ positionnements possibles et équiprobables.

H est à présent réduit à la ligne 1, V à la colonne A et D à la diagonale descendante.

$$\text{Conclusion : } \mathbb{P}_\Delta(H) = \mathbb{P}_\Delta(V) = \mathbb{P}_\Delta(D) = \frac{1}{28}$$

2. Avec la question précédente, on a donc $\mathbb{P}_\Delta(N) = 1 - \frac{3}{28} = \frac{25}{28}$.

Sachant $\bar{\Delta}$, l'expérience se fait dans les conditions de la partie I (le premier jeton est placé aléatoirement) et les probabilités sont donc celle de la partie I :

$$\mathbb{P}_{\bar{\Delta}}(N) = \frac{19}{21}$$

$(\Delta, \bar{\Delta})$ est un système complet d'événement donc

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(N) &= \mathbb{P}_{\bar{\Delta}}(N) \cdot \mathbb{P}(\bar{\Delta}) + \mathbb{P}_\Delta(N) \cdot \mathbb{P}(\Delta) \\ &= x \frac{25}{28} + (1-x) \frac{19}{21} \\ &= x \frac{25}{4 \cdot 7} + (1-x) \frac{19}{3 \cdot 7} \\ &= \frac{25 \cdot 3 - 19 \cdot 4}{3 \cdot 4 \cdot 7} x + \frac{19}{21} \\ &= -\frac{x}{84} + \frac{19}{21} \end{aligned}$$

Conclusion : La probabilité que les jetons ne soient pas alignés est égale à $\mathbb{P}(N) = -\frac{x}{84} + \frac{19}{21}$

3. Soit G la variable aléatoire égale au gain réalisé par la société de jeu lors d'une partie jouée. La variable aléatoire G a pour univers image $G(\Omega) = \{-18, 2\}$. La loi de G est donnée par

$$\mathbb{P}(G = 2) = \mathbb{P}(N) = -\frac{x}{84} + \frac{19}{21} \quad \text{et} \quad \mathbb{P}(G = -18) = \mathbb{P}(\bar{N}) = 1 - \mathbb{P}(N) = 1 + \frac{x}{84} - \frac{19}{21}$$

Donc

$$\begin{aligned} E(G) &= 2\mathbb{P}(G = 2) - 18\mathbb{P}(G = -18) \\ &= 2\left(-\frac{x}{84} + \frac{19}{21}\right) - 18\left(1 + \frac{x}{84} - \frac{19}{21}\right) \\ &= -\frac{20}{84}x + \frac{2}{21} \end{aligned}$$

Par conséquent

$$E(G) > 0 \iff -\frac{20}{84}x + \frac{2}{21} > 0 \iff x < \frac{2 \cdot 84}{21 \cdot 20} = \frac{2}{5}$$

Conclusion : Le gain moyen est positif si, et seulement si $x < \frac{2}{5}$.

4. On joue une partie. On constate que les jetons sont alignés. Sachant \bar{N} , on cherche à connaître avec quelle probabilité la fonction aléatoire a été déréglée. On cherche donc à calculer $\mathbb{P}_{\bar{N}}(\Delta)$. D'après la formule de Bayes :

$$\begin{aligned} \mathbb{P}_{\bar{N}}(\Delta) &= \frac{\mathbb{P}(\Delta \cap \bar{N})}{\mathbb{P}(\bar{N})} = \frac{\mathbb{P}(\Delta) \mathbb{P}_{\Delta}(\bar{N})}{\mathbb{P}(\bar{N})} \\ &= \frac{x \cdot \frac{3}{28}}{1 - \left(-\frac{x}{84} + \frac{19}{21}\right)} = \frac{x \cdot \frac{3}{28}}{\frac{2}{21} + \frac{x}{84}} = \frac{9x}{x + 8} \end{aligned}$$

Conclusion : Si les jetons sont alignés, la fonction aléatoire a été déréglée avec une probabilité $\frac{9x}{x + 8}$.